

產品名稱

認知記憶遊戲組

產品照片



內容物

型號: HP1-2-PORT-01

每套含:

(1) 互動感測認知遊戲 1 組

每組內含:

多媒體主機 1 台(含電源線及 AV 線)

感應運動地墊 2 張

感應手套 2 雙

軟體: 4 種

(2) 握力感測認知遊戲 1 組

每組內含:

掌型握力感應器 1 個

7 吋平板 1 台

(3) 配對遊戲組 1 套

每組內含:

圖案模型 48 個、木板 24 片、收納整理盒 1 個、

收納袋 1 件

(4) 拼圖配對遊戲組 1 組

每組內含:

配對板 10 個(依數字 1-10 分類難度)、圖片 55 片。

(5) 找不同遊戲 1 組。

每組內含:

問題圖卡 18 張、解題卡 12 張、說明書、收納盒

使用目的

(1) 運用遊戲式學習及桌遊設備，有效提升認知腦力，加強基礎學習能力，更能使年長者因此數位認知遊戲及桌遊之訓練達到腦力活化與注意力集中之目的

(2) 功能設計:

■ 互動感測認知遊戲: 結合虛擬互動科技及多種功能訓練遊戲卡匣，讓使用者能進行重複與立即性之互動，提升學習效率、動作技巧。

■ 握力感測認知遊戲: 結合線上遊戲讓單純的握力訓練轉換成結合認知及興趣性的遊戲活動，除了能誘發使用者的動機，還能透過量化資訊來掌握使用者的能力進展及操作狀況。

進行可關節和肌肉強化訓練、血液循環、運動和壓力舒緩、測量握力。

■配對遊戲組：透過不同平面/立體造型圖形及物件，增進使用者觀察、配對、觸覺能力。

■拼圖配對遊戲組：評估使用者能力，透過不同片數的拼圖及其圖案，依序建立數字大小與多寡的觀念，訓練促進圖形空間與數量計算能力/增進手眼協調與手指細部操作能力。

■找不同遊戲：使用者透過觀察圖卡上的四個圖，找出每個圖案與其他三個圖案差異處，並將答案卡至於每個圖案下方，將圖卡翻面檢查正確性。差異可能有：顏色、形狀、數量、尺寸、種類與消失的部分等，進而訓練邏輯思維、提升觀察力及專注度。

使用步驟(請將步驟分解說明，如第一步…)

(1)互動感測認知遊戲：

※安裝說明：

1. 請拿出主機、AV 端子線、電源線



2. 確認電視或投影機的 AV 端子所在及依顏色接上電視



3. AV 端子線的一頭接上主機紅色圈處(A/V OUT)/將電源線接上紅色圈處(POWER IN)



4. 將卡匣插入、打開電源開關(紅色圈處)



5. 轉換電視模式按左上角紅色圈處(VIDEO，有些可能為電視/影音)



6. 請注意感應踏墊(或感應座)電源是否有開啟(紅色圈處)



※軟體說明:

1. 猜不同(搭配感應地墊)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及運動腳踏墊電源,插入猜不同遊戲卡匣
2. 開始遊戲-共有三個關卡
第一關: 選出那一個圖片和其他三個不同
第二關: 選出那一個圖片所顯示的數字和其他三個不同
第三關: 選出那一個圖片的種類和其他三個不同
3. 每個關卡限時 30 秒,看你答對幾題
4. 答題總數統計與評等

建議事項:1 下肢無力者請坐在椅子上使用.

2 使用 30 分鐘請稍做休息

2. 記憶拼盤(搭配感應手套)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,插入記憶拼盤遊戲卡匣
2. 戴上感應手套
3. 準備畫面出現時,可以看到戴上感應手套的雙手在畫面上移動
4. 將手移到畫面右上角閃動的字幕處,手掌握拳進入遊戲
5. 運用記憶將兩個相同的圖片找出來
6. 得分統計與評等

建議事項:1 使用 30 分鐘,請稍做休息.

3. 踩數字(搭配感應地墊)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及運動腳踏墊電源,插入踩數字遊戲卡匣
2. 選擇遊戲難易度,進入遊戲
3. 開始遊戲 -按照數字順序由 1-20,由小到大及由大至小依序踩踏腳踏墊上位置
4. 花費秒數統計與評等
一分鐘以內完成得到金牌
十分鐘以內完成得到銀排
十分鐘以上完成得到銅牌

建議事項:1 下肢無力者請坐在椅子上使用.

2 使用 30 分鐘請稍做休息

4. 捉迷藏(搭配感應手套)

· 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及戴上感應手套,插入捉迷藏遊戲卡匣
2. 開始遊戲-共有兩個選擇

捉迷藏(左邊選項): 先選擇簡單(2窗)、困難(4窗), 遊戲開始單手放於下方圖圈處, 等待開始指令後再移動找出剛剛出現小孩的窗戶。(此遊戲共有九題, 第二題以後房子會轉動方向, 請記憶並選擇對應的窗戶), 此關無限時以答題速度及正確性為主。

房屋轉動八種模式 (1) 不轉動、(2) 右 45°、(3) 右 90°、(4) 右 135° (5) 180°上下逆轉、(6) 左 135°、(7) 左 90°、(8) 左 45°

出題模式:問題 1: 不轉動、問題 2: 不轉動、問題 3: 向左或向右 45 度轉動、問題 4: 第 3 個問題 90 度逆轉、問題 5:隨機出題

※全部9題中、如僅有一題錯誤, 會再出第10題、如果有2題以上錯誤, 9題即結束

捉鬼(右邊選項):請先選擇難度(簡單、普通、困難), 遊戲開始單手等待小孩出現、觸碰就算得分, 難度越高小朋友出現的速度越快、數量越多。此關限時 60 秒, 看限時內可捉到多少小朋友。

3. 答題總數統計與評等

建議事項:1 使用 30 分鐘請稍做休息

捉迷藏 (括弧內為反應時間)

難易度	優等 (<800 毫秒)	普通 (800~1400 毫秒)	要加油 (1400~1800 毫秒)	還差一步 (>1800 毫秒)
簡單	全對	錯 1 題	錯 2 題	錯 3 題以上
困難	全對	錯 1~2 題	錯 3 題	錯 4 題以上

捉鬼

難易度	優等	普通	要加油	還差一步	普通	25 人以上	15 以上	8 以上	未滿 7 人
簡單	10 人以上	7 以上	4 以上	未滿 3 人	困難	90 人以上	50 以上	25 以上	未滿 24 人

5. 踩地鼠(搭配感應地墊)

· 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及運動腳踏墊電源,插入踩地鼠遊戲卡匣
2. 選擇遊戲難易度,進入遊戲
3. 開始遊戲-腳踏地鼠冒出來的洞口得分
4. 限時 60 秒,看看踩到幾隻地鼠
5. 得分統計與評等

建議事項:1 下肢無力者請坐在椅子上使用。

2 使用 30 分鐘請稍做休息

難易度	金	銀	銅	殘念
易	25 點以上	17-24 點以上	7-16 點以上	0-6 點以上
普通	45 點以上	31-44 點以上	13-30 點以上	0-12 點以上
難	120 點以上	84-120 點以上	36-84 點以上	0-35 點以上

6. 和太鼓(搭配感應地墊)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及運動腳踏墊電源,插入和太鼓遊戲卡匣
2. 選擇遊戲歌曲,共 16 首難易度不同,進入遊戲
3. 開始遊戲 - 順著音樂節奏腳踏打鼓
4. 得分統計與評等

建議事項:1 下肢無力者請坐在椅子上使用.

2 使用 30 分鐘請稍做休息

7. 跟著圈圈走(搭配感應手套)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,插入跟著圈圈走遊戲卡匣
2. 戴上感應手套
3. 準備畫面出現時,可以看到戴上感應手套的雙手在畫面上移動
4. 將手移到畫面右上角閃動的字幕處,手掌握拳進入遊戲
5. 選擇遊戲難易度
6. 將手對準畫面感應後跟著圈圈走關卡
7. 限時 60 秒,看看可以完成幾個關卡,每完成一個關卡得 500 分
8. 得分統計與評等

建議事項: 使用 30 分鐘請稍做休息

8. 紙相撲(搭配感應地墊)

• 遊戲操作方式:

1. 啟動電視機,遊戲主機,及運動腳踏墊電源,插入紙相撲遊戲卡匣
2. 選擇一人遊戲或雙人對戰
3. 開始遊戲-雙腳快速踏步將對方推出場外即獲勝
4. 得分統計與評等

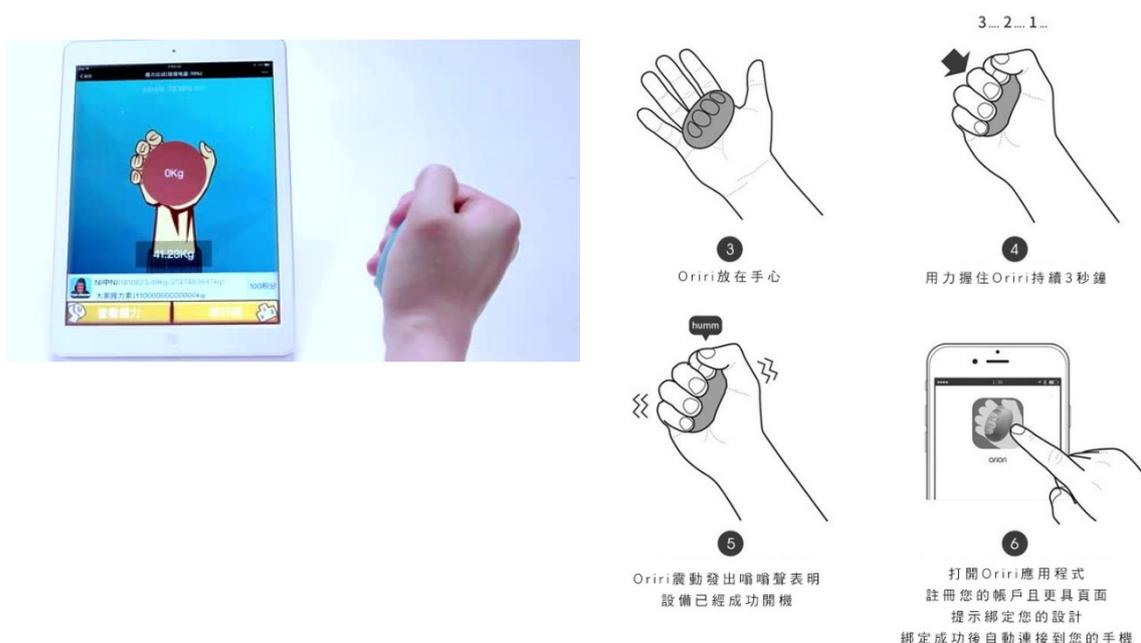
建議事項:1 下肢無力者請坐在椅子上使用.

2 使用 30 分鐘請稍做休息

(2) 握力感測認知遊戲：

※安裝說明：

1. 平板或手機須下載並開啟專屬 APP 程式才能進行遊戲訓練。
2. 打開平板或手機的無線上網及藍芽連結功能，開啟 APP 軟體進入畫面。
3. 使用時請用力握住球體持續 3 秒可將感應器啟動，成功啟動時會震動回饋。



4. 充電方式：將充電線插入球體下方的充電孔，如下圖示



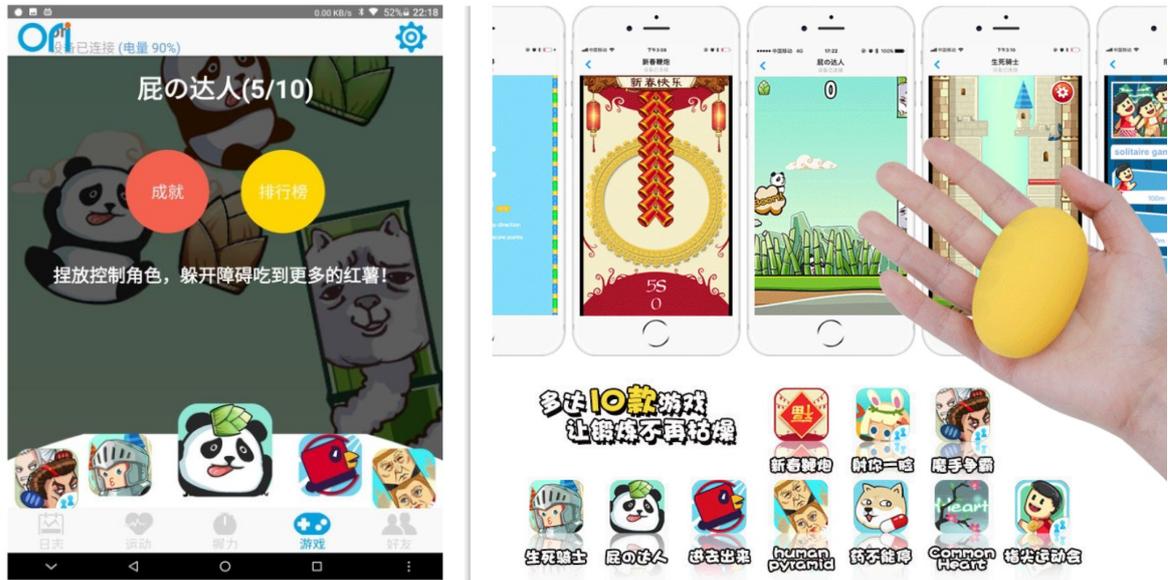
※軟體說明：

1. 握力次數及測量：

進入主畫面時選擇次數及測量功能，即可進行訓練。



2. 遊戲訓練：共有 10 款遊戲，將畫面滑動至想要進行的遊戲時，按壓感應球即可確認並進行遊戲開始畫面。



(3) 配對遊戲組：操作者依照各個配對板上的圖形指示，將手伸入袋中摸索，找出適切的積木。藉由這樣摸與找的活動，可以增加手指區辨物體能力，亦可增加對各式形狀的具體概念。



(4) 拼圖配對遊戲組：數字 1 的底板需要 1 片拼圖片；數字 6 則需要 6 片拼圖片，以此類推，最多為 10 片。

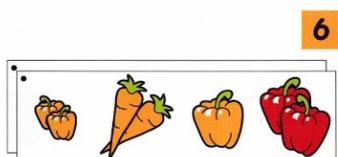


(5)找不同遊戲：



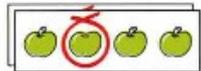
1. 問題圖卡 18 張共三種不同難度的圖卡，每種六張，以圖卡左上角的圈圈數分類：

● 簡單、●● 基礎、●●● 挑戰，可依照能力循序漸進練習。

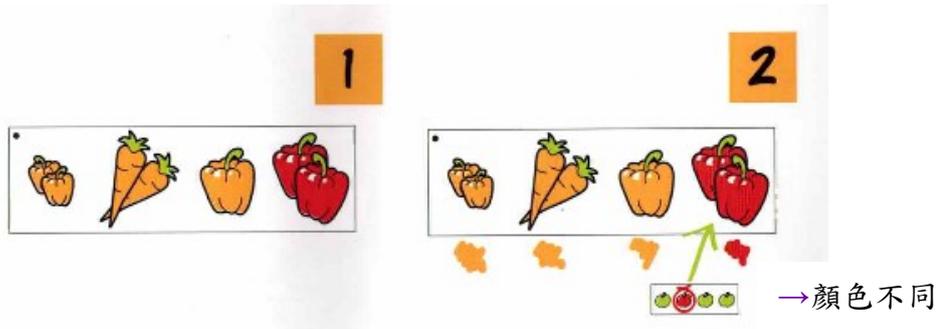


2. 解題卡 12 張：每組 6 張(分別代表顏色、形狀、數量、尺寸、種類與消失的部分)，共二組。

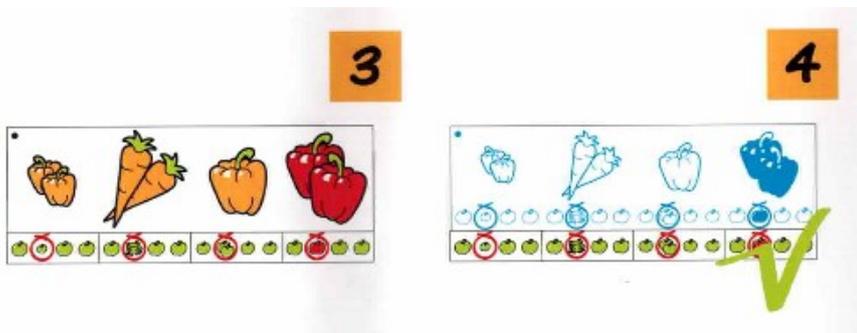
6 x 2

	→ 消失的部分
	→ 種類不同
	→ 尺寸不同
	→ 顏色不同
	→ 形狀不同
	→ 數量不同

3. 觀察圖卡上的四個圖，找出每個圖案與其他三個圖案差異處。



4. 並將答案卡至於每個圖案下方，將圖卡翻面檢查正確性。



注意事項

1. 確認感知認知設備的線材安裝方式或藍芽連線設定是否正確，避免設備功能無法使用。
2. 長時間不使用設備時，請將感應配件的電池取出。
3. 請定期為握力感應球充電，避免長時間處於低電量而造成充電電池故障。